**METODOLOGÍA SCRUM**

**SPRINTS**

**ROLES**

La asignación de responsabilidades según la metodología Scrum.

|  |  |
| --- | --- |
| ROLES | INDIVIDUOS |
| El Dueño de Producto  (Product owner) | * Jonathan Alquinga * Gabriela Cola * Josselyn Troya |
| El Scrum master | Juan Pablo Zaldumbide |
| El Equipo de Desarrollo  (Development Team) | * Jonathan Alquinga * Gabriela Cola * Josselyn Troya |

**SPRINT**

Objetivo del Sprint:

* Finalizar el diseño y cumplir con las funcionalidades del sistema de notas.

EVENTOS Y REUNIONES

Se definió 4 sprints para todo el proyecto, en el cual, el equipo como product owner estableció varias tareas a ejecutar, al finalizar un sprint se continua con el siguiente.

REUNIÓN DE PLANIFICACIÓN DE SPRINT (SPRINT PLANNING MEETING)

Cada sprint tiene un máximo de duración de 4 horas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| FECHA | RESPONSABLE | TEMA | OBSERVACIÓN | ESTADO |
| Martes 25/08/2020 | * Jonathan Alquinga * Gabriela Cola * Josselyn Troya   (Como product owner) | Discusión sobre los requerimientos del sistema. | Hubo un conflicto con las ideas respecto al tipo de institución académica en el cual se quería implementar.  Finalmente se definió un sistema de gestión de notas para escuelas de sectores rurales. | Terminado |
| Martes 1/09/2020 | * Jonathan Alquinga   (Como desarrollador) | Caso de uso |  |  |
| * Josselyn Troya   (Como desarrollador) | Modelo de la base de datos |  |  |
| * Gabriela Cola   (Como desarrollador) | Arquitectura centrada en los datos |  |  |
| * Jonathan Alquinga * Gabriela Cola * Josselyn Troya   (Como equipo de desarrollo) | Diseño de componentes |  |  |
| Martes 8/09/2020 | * Jonathan Alquinga * Gabriela Cola * Josselyn Troya   (Como equipo de desarrollo) | Desarrollo del código del sistema |  |  |
| Martes 15/09/2020 | * Jonathan Alquinga * Josselyn Troya   (Como equipo de desarrollo)   * Gabriela Cola   (Como product owner) | Pruebas |  |  |